



АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: **Информатика/Информатичка технологија за II година**
Тема: **Мултимедија и компјутерска графика**
Предметен наставник: **м-р Зоран Милевски**

**Вежбата е изработена од Кристина Димовска II-5 клас под менторство на проф. по информатика м-р Зоран Милевски*

За изработка на оваа вежба задолжително користете ваша сопствена слика (слика од вас)! Примерот е само илустрација за тоа како треба истата да се изработи.

По завршувањето на изработката оваа вежба потребно е да се испрати на системот Моодле во делот: Испраќање на анимација бр. 2

Кога ќе изработуваме автобиографски веб сајт во последната тема за HTML ќе ја искористите вашата слика како банер, а тогаш ќе можете и да си ја преземете во делот Испраќање на анимација бр. 2

Најпрво ја отвораме сликата во менито Датотека-> Отвори:





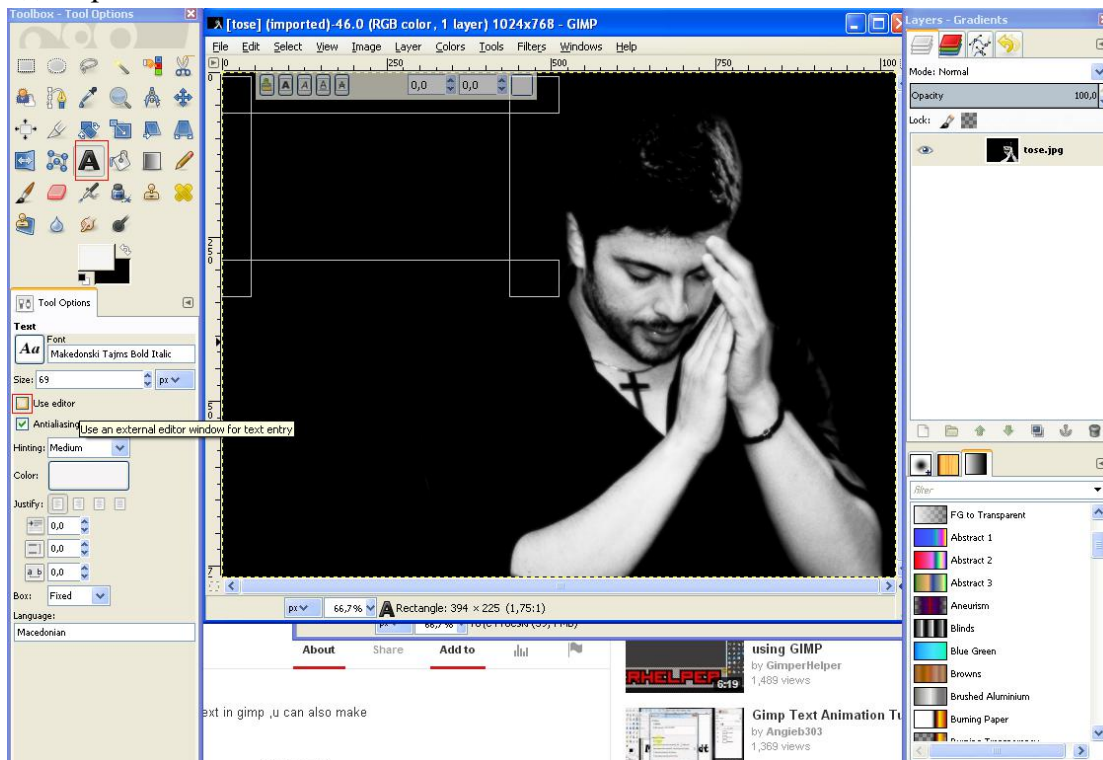
АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика

Предмет: Информатика/Информатичка технологија за II година

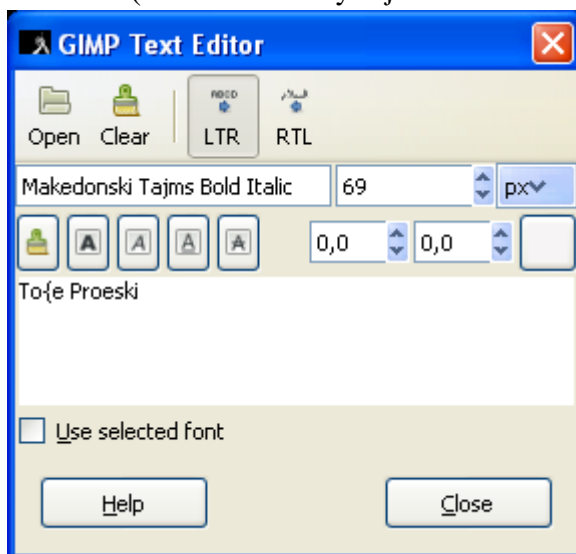
Тема: Мултимедија и компјутерска графика

Предметен наставник: м-р Зоран Милевски

Потоа ја селектираме алатката за пишување текст, избираме македонска поддршка за пишување и посакуваната големина на буквите и го селектираме едиторот за текст:



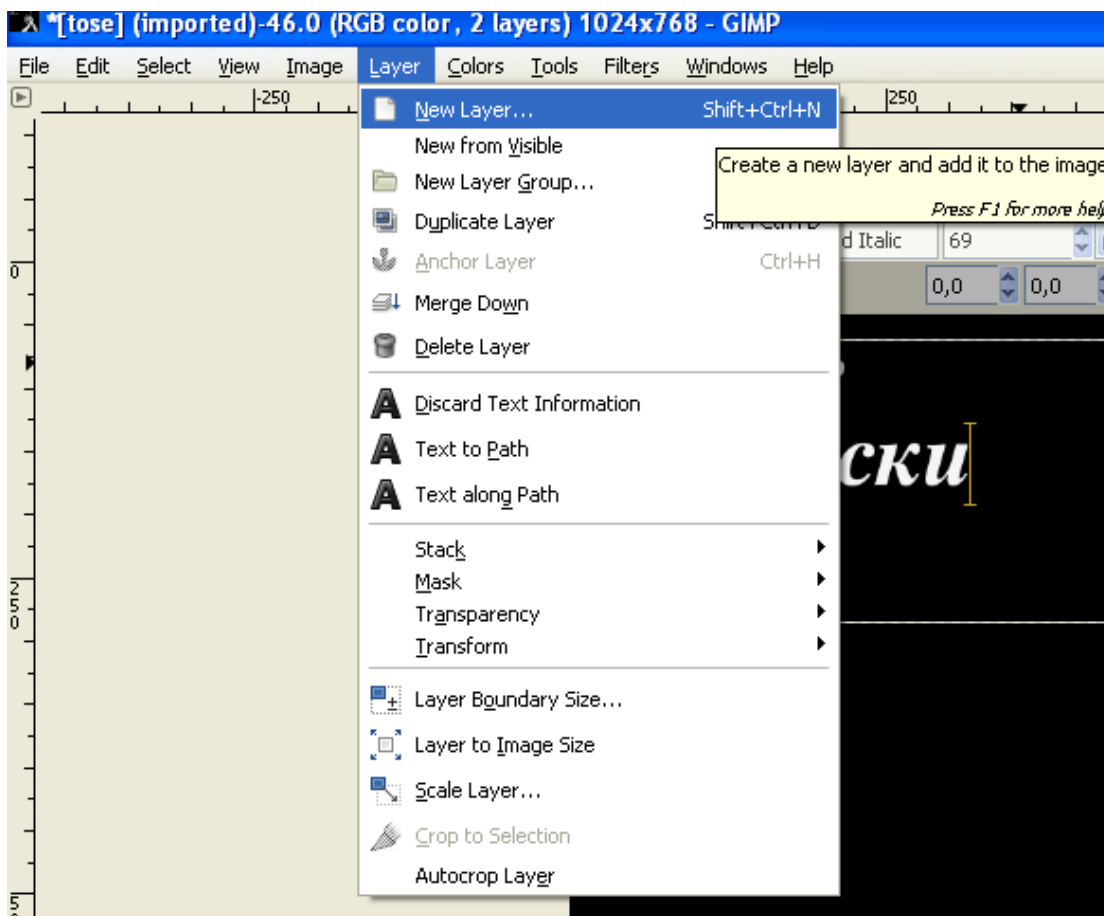
Со селектирање на Едиторот за текст се појавува нов прозор во кој го пишуваме текстот (во нашиот случај твоето име презиме, а може и клас)





АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: Информатика/Информатичка технологија за II година
Тема: Мултимедија и компјутерска графика
Предметен наставник: м-р Зоран Милевски

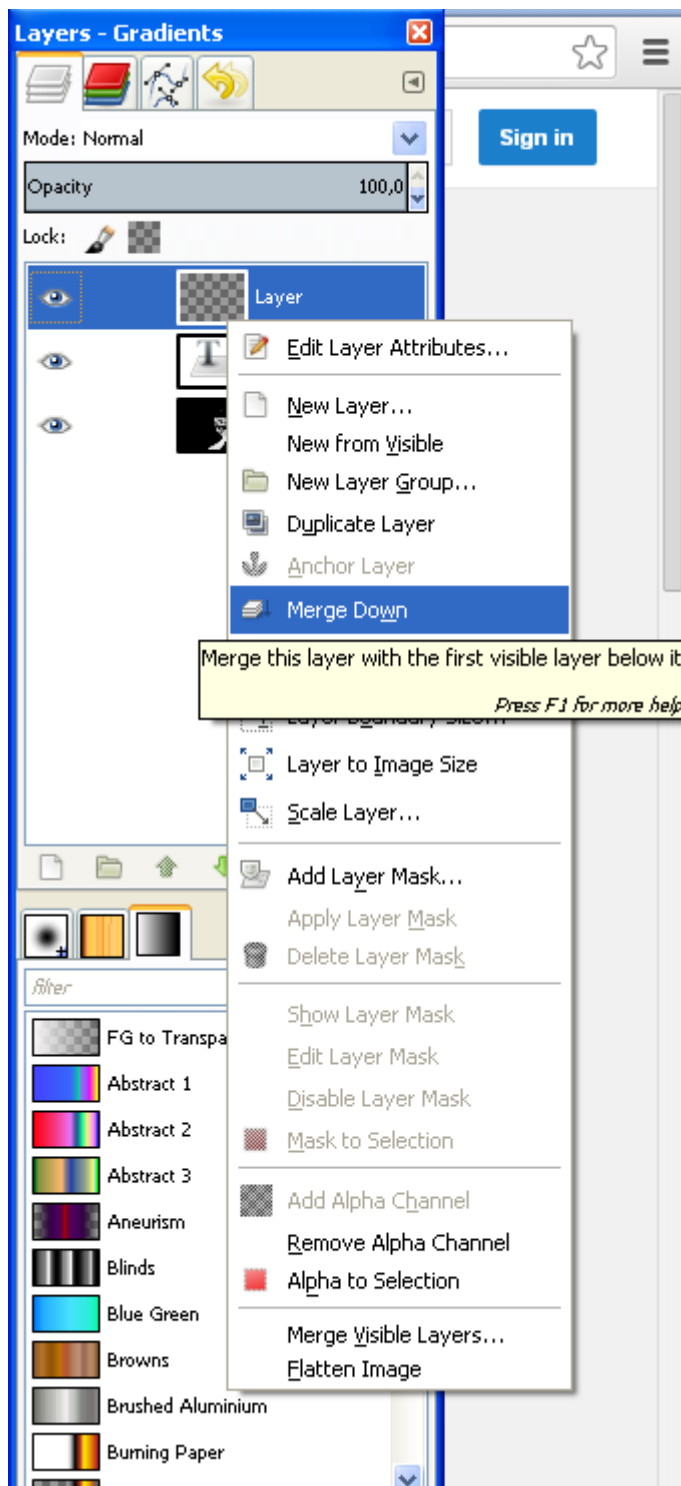
Потоа креираме нов слој во менито Слоеве-> Нов слој:





АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: **Информатика/Информатичка технологија за II година**
Тема: **Мултимедија и компјутерска графика**
Предметен наставник: **м-р Зоран Милевски**

Следно: ги спојуваме слоевите и еве како изгледа тоа





АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: **Информатика/Информатичка технологија за II година**
Тема: **Мултимедија и компјутерска графика**
Предметен наставник: **м-р Зоран Милевски**

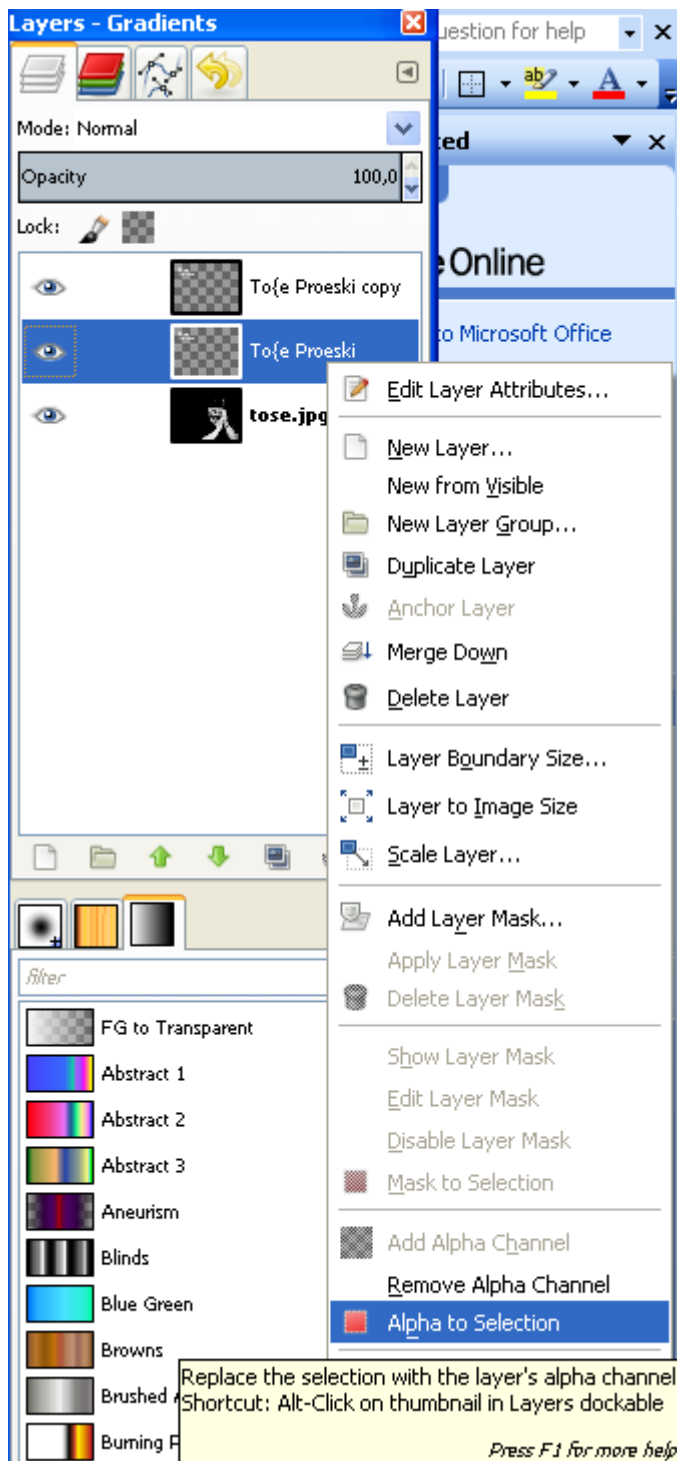
Потоа го дуплицираме слојот:





АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: **Информатика/Информатичка технологија за II година**
Тема: **Мултимедија и компјутерска графика**
Предметен наставник: **м-р Зоран Милевски**

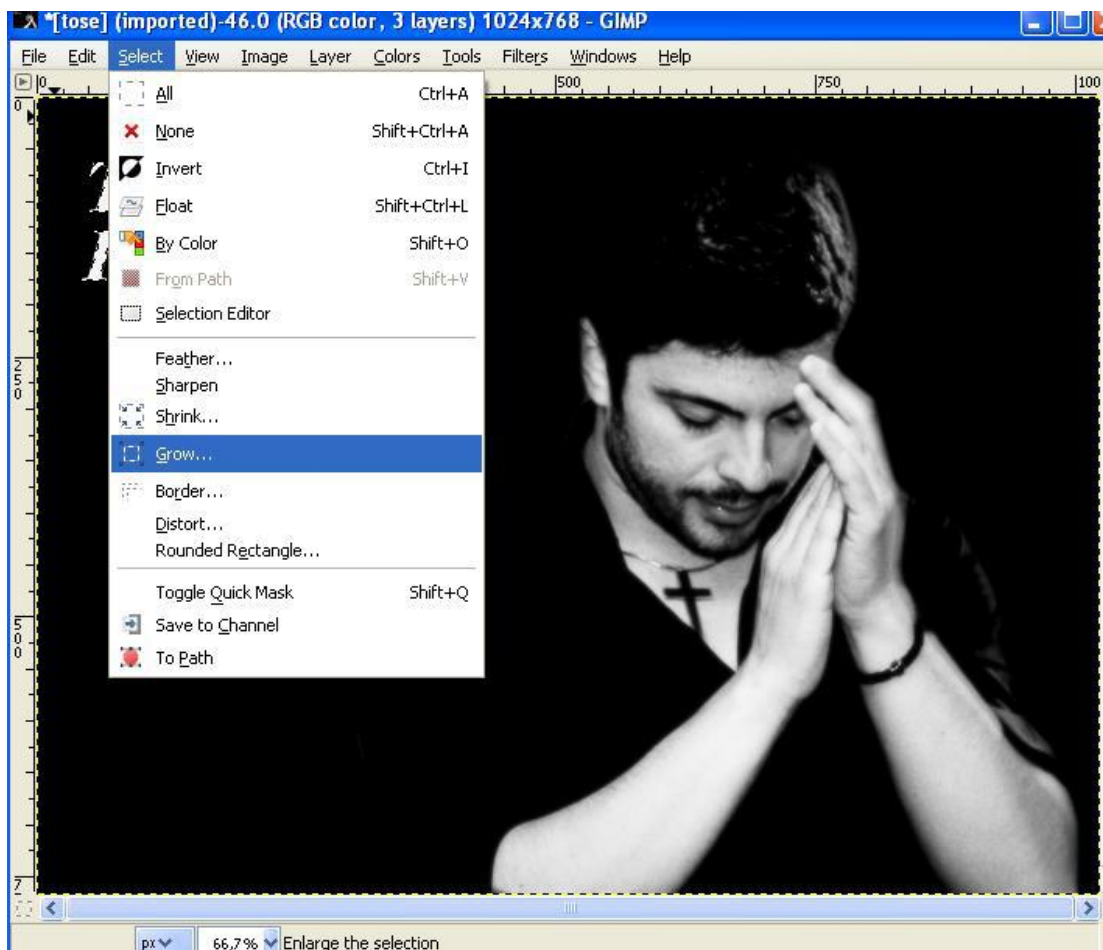
Следно :





АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: Информатика/Информатичка технологија за II година
Тема: Мултимедија и компјутерска графика
Предметен наставник: м-р Зоран Милевски

Потоа од менито Селектирај избираме Расте:



Ќе се отвори нов прозор кој изгледа вака:






АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: **Информатика/Информатичка технологија за II година**
Тема: **Мултимедија и компјутерска графика**
Предметен наставник: **м-р Зоран Милевски**

Текстот на сликата треба да изгледа вака:



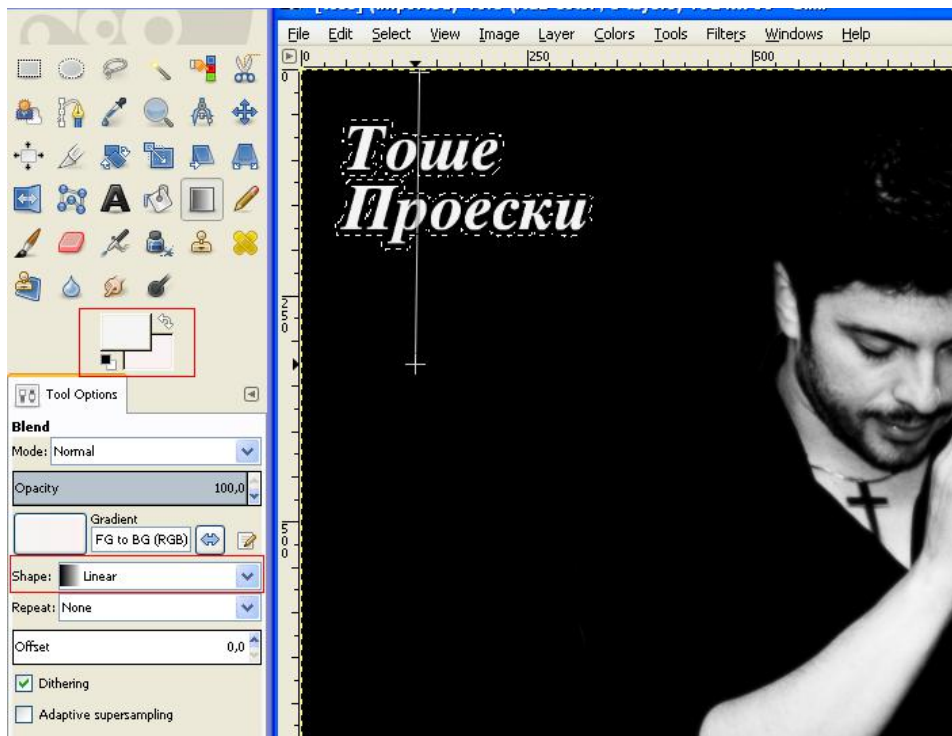
Потоа од палетата за алатки ја избираме оваа алатка (градиент Ќ боење со прелив) 

Ја избираме белата боја за позадина и преднината.

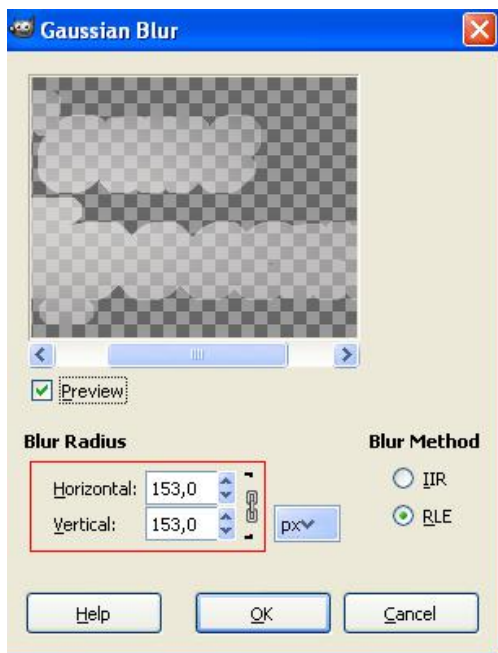


АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: Информатика/Информатичка технологија за II година
Тема: Мултимедија и компјутерска графика
Предметен наставник: м-р Зоран Милевски

Со формата на линиар повлекуваме права линија:



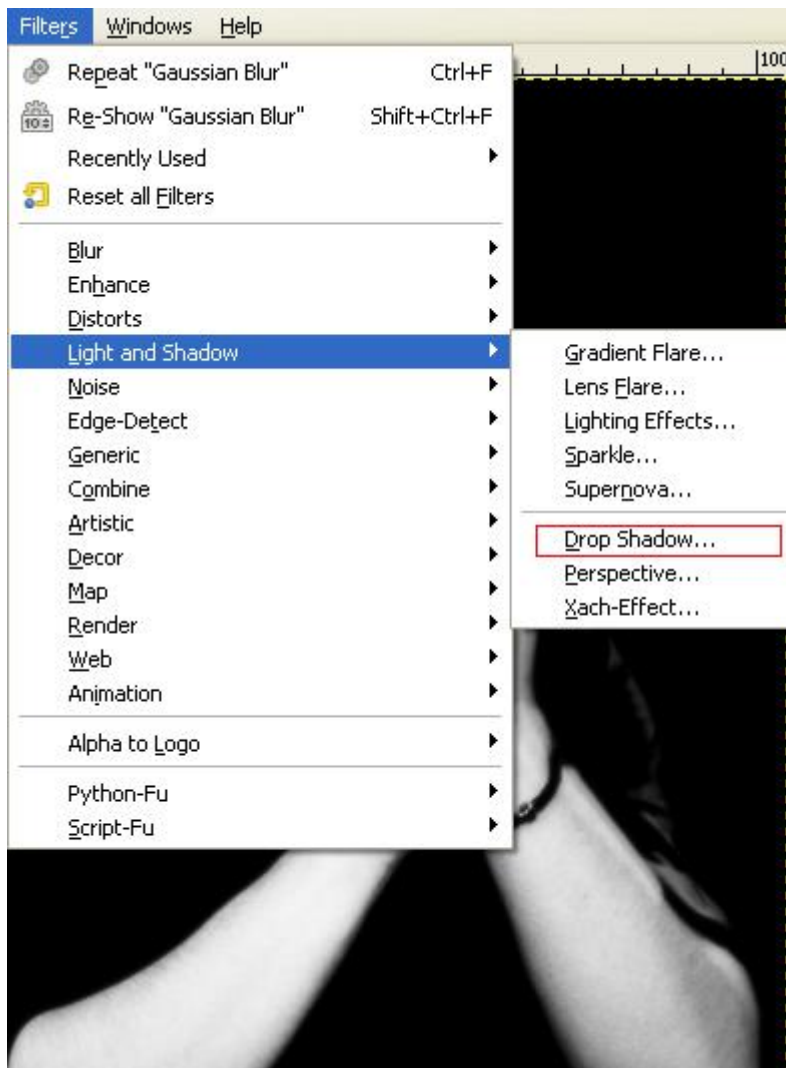
Потоа од менито Филтри избираме Блур-->Гауссиан Блур и ги избираме димензиите:





АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: Информатика/Информатичка технологија за II година
Тема: Мултимедија и компјутерска графика
Предметен наставник: м-р Зоран Милевски

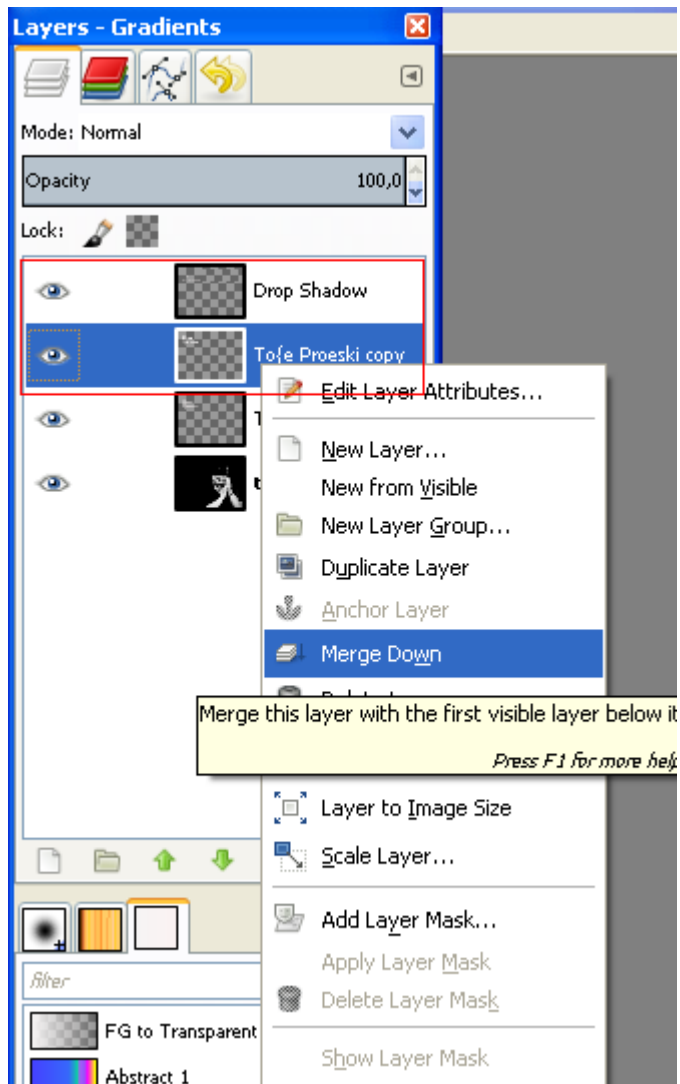
Потоа од менито Филтри-->Светлина и сенка избираме одредена сенка:





АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: **Информатика/Информатичка технологија за II година**
Тема: **Мултимедија и компјутерска графика**
Предметен наставник: **м-р Зоран Милевски**

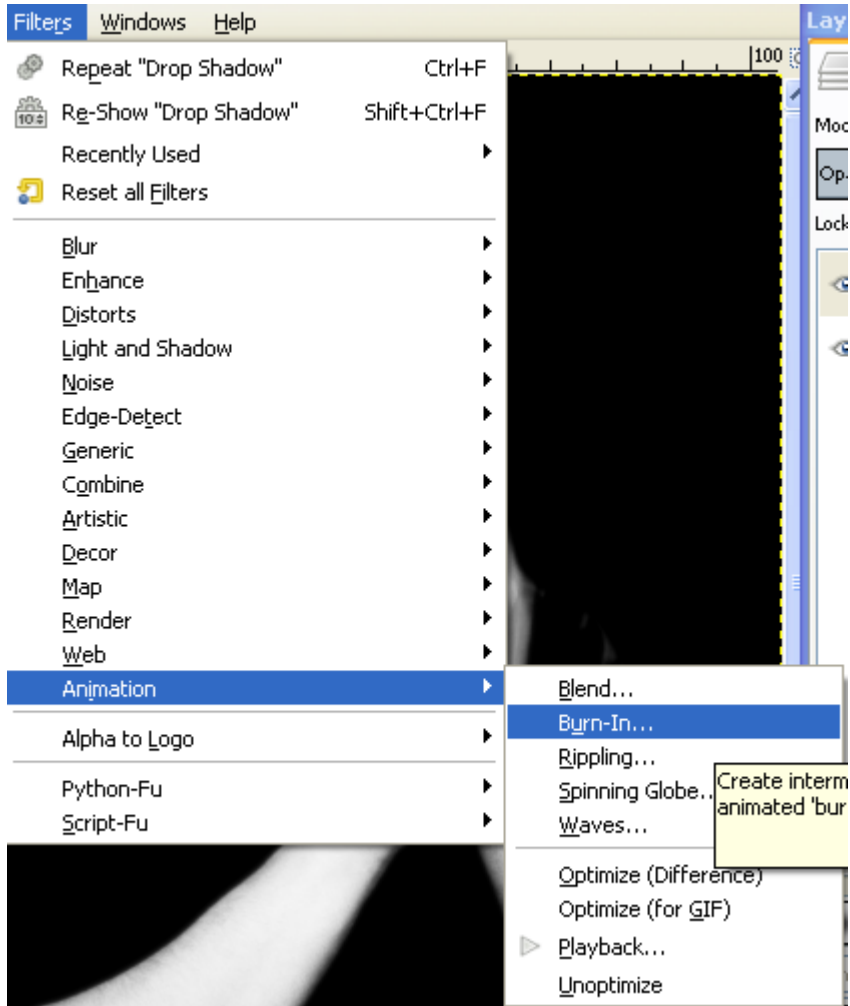
Се спојуваат двата слоја:



И се отселектира текстот од менито Селектирај-->Ништо.
Од менито Филтри-->Анимации избираме:



АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика
Предмет: Информатика/Информатичка технологија за II година
Тема: Мултимедија и компјутерска графика
Предметен наставник: м-р Зоран Милевски



Ни се појавува нов прозорец со слика и треба да се избришат слоевите кои што имаат бела позадина:

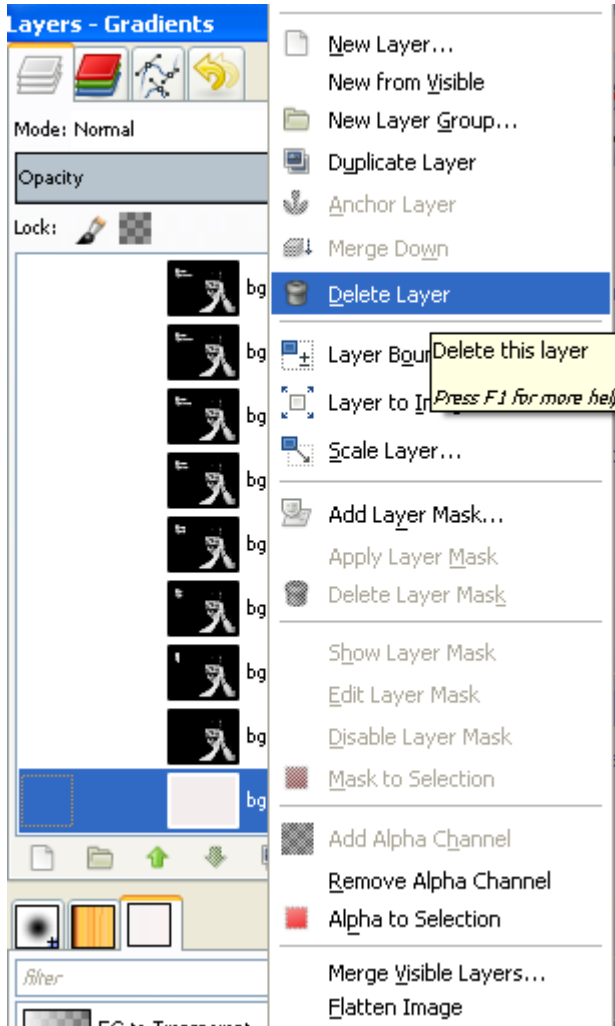


АНИМАЦИИ во GIMP апликацијата за растерска графика

Предмет: Информатика/Информатичка технологија за II година

Тема: Мултимедија и компјутерска графика

Предметен наставник: м-р Зоран Милевски



Сликата се зачувува СЕКОГАШ во .gif формат.

Пред да ја зачуваме сликата во gif формат препорачливо е од менито ФИЛТРИ да се избере АНИМАЦИИ и **ОПТИМИЗИРАЈ ЗА GIF**.

Една од придобивките од таа опција ќе забележите дека е оптимизација на големината на самата слика.

На пример доколку само ја екпортираме анимацијата во gif, тогаш нашата слика би имала големина на пример од 3 или повеќе MB, а со оптимизација таа големина на сликата би се намалила дури и до 200 KB.

Не заборавајте времето на доцнење помеѓу слоевите да го поставите на пример на 600 милисекунди.